

Lehrmittelanalyse: **Denkschule** im Zahlenbuch (bisherige und neue Ausgabe)

| Denkspielart | Zahlenbuch 1 | Zahlenbuch 2 | Zahlenbuch 3 | Zahlenbuch 4 | Zahlenbuch 5 | Zahlenbuch 6 |
|---|-------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|--|
| Platzwechsel | Schiebespiel (D01*) | Schiebespiel (D01*) | Froschhüpfen (D01*) | Froschhüpfen (D01*) | Steinwechsel (D01*) | Steinwechsel (D01*) |
| Gedächtnis | Dreiecksmemory (D02*) | Dreiecksmemory (D02*) | Versteckte Farben (D02*) | Versteckte Farben (D09*) | <i>Magische Dreiecke (D09*) (neu)</i> | <i>Welches Plättchen gewinnt? (D08*)</i> |
| Solitär | Springende Steine (D03*) | Spring im Dreieck (D03*) | Spring im Dreieck (D03*) | Spring im Quadrat (D03*) | Spring im Kreuz (D02*) | Spring im Kreuz (D02*) |
| Strategie | Ko-No (Ping-Hau-Ki) (D04*) | Mu-Torere (D04*) | Kleine Mühle (D04*) | Afrikanische Mühle (D04*) | Alte Sechser-Mühle (D03*) | Neuner-Mühle (D03*) |
| Anordnung | 9er-Uhr (<i>neu</i>) (D05*) | Zurück in die Reihe (D05*) | Gut geordnet (D06) | Gut geordnet (D05) | Domino-Puzzle (D05*) (<i>neu</i>) | Hölzchen maximal (D04*) |
| Legespiel | Lege schlau (D06*) | Tangram (D06*) | Pentomino (D05*) | Soma-Würfel (D06) | Verzaubern (D06*) (<i>neu</i>) | Pentomino (D06*) |
| Umordnung | Ausgleich der Felder (D07*) | 4 in jeder Reihe (D07*) | Umfüllen (D07*) | Umfüllen (D07*) | Einzäunen (D08*) | Würfel schieben (D05*) |
| Münzenspiel | Spitze nach unten (D08) | Paare verschieben (D08*) | Paare verschieben (D08*) | Paare verschieben (D08*) | Uhr-Sprung (D04*) | Spring ins Geld (D07*) |
| Verlagerung (Rangierprobleme) | Enge Strasse (D09*) | Zwei auf einem Gleis (D09*) | Versteckte Farben (D09*) | Türme bauen (D02*) | Aneinander vorbei (D07*) | <i>Wo sind die Schiffe? (D09*) (neu)</i> |
| Überfahrt | Wanderer am Fluss (D10*) | Wolf, Ziege und Kohl (D10*) | Forscher und Goldsucher (D10*) | Die eifersüchtigen Freunde (D10*) | <i>Zeltlager im Wald (D10*) (neu)</i> | <i>Würfeltürme (D10*) (neu)</i> |

* in der Neuausgabe mit Kopiervorlage auf CD-Rom im Begleitband; zusammengestellt von martin.rothenbacher@fhnw.ch ; Nov. 2000, aktualisiert Oktober 2011
(Die kursiv gedruckten Denkschul-Spiele im Zahlenbuch 5 und 6 passen nicht genau in die jeweilige Artenreihe von Denkspielen.)