

**Zuordnung von «Lernumgebungen für Rechenschwache bis Hochbegabte»
(Band 1 Ausgabe 2010; Klett und Balmer Verlag Zug)
zum Lehrmittel «Mathematik Primarstufe» (Lehrmittelverlag Zürich)**

Zugänge zur Zahlenwelt

Lernumgebung (Seite)	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Auf einen Blick: Anzahlen gliedern 1 (25)	ab Schulanfang					
Rechnungen zu Lieblingszahlen schreiben 1 (29)	ab Schulanfang					
Spieglein, Spieglein in der Hand 1 (33)	Heft "Zahlen" 32	beliebig einsetzbar				

Zahlenraumerweiterung

Lernumgebung (Seite)	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Zahlen und Geldbeträge bilden 2 und 3 (43/55)		42/43	16/17			
Zahlen an der Stellentafel verändern 4-6 (69)				23	(24)	(20)
Dezimalzahlen an der Stellentafel verändern 5-6 (85)					(24)	(20)
Zahlen und Ziffern in der Hundertertafel 2 (47)		10/11				
Zahlen und Ziffern im Tausenderraum 3 (59)			20/21, 34			
Zahlen und Ziffern im Zahlenraum bis 1 Million 4-6 (73)				18/19	(25)	(20)
Zahlen mit Ziffernkarten 2 (51)		6/7	(21)			
Gleich weit weg 1-2 (37), 3 (65), 4 (77), 5-6 (91)		12/13	24/25	24/25	28/29	20/21
Schulwege 3-4 (81)			(36/37)	36/37		
Brüche bilden und ordnen 5-6 (95)					84/85	4, 28
Brüche mit Buchstaben 5-6 (99)					4/5, 84/85	4, 24

Muster und Übungsformate

Lernumgebung (Seite)	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Zahlenmuster aus Musterschlangen KG-2 (105)	Heft "Zahlen" 13f.	beliebig einsetzbar				
Fahre fort 2 und 3 (111/121)		beliebig einsetzbar	(32-35)	32-35	96-99 AH	
Mit Würfeln bauen und Zahlenfolgen entdecken und beschreiben 3-6 (115/125)			(32-35)	(14, 32-35)	32/33, 96-99 AH	40/41, 96-99 AH
Zauberdreiecke 2-6 (131)		"Zauberdreiecke" kommen im Lehrmittel nicht vor – beliebig einsetzbar v.a. zu "Regeln und Strategien".				
Zahlenmauern erkunden und erfinden 1 (137)	Heft "Plus u. Minus" 14f.	Heft "Plus u. Minus" 11/15/23/27	50			
Zahlenmauern mit speziellen Basiszahlen 2-6 (141/147)		Heft "Plus u. Minus" 11/23/32	50	(48, 52, 145)	(104, 145)	(145)
Zahlenmauern beschreiben und austauschen 4-6 (153)				(48, 52, 145)	(104, 145)	(145)

Grundoperationen

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Nimspiele KIGA-2 (161)	beliebig einsetzbar	beliebig einsetzbar				
Wege in der Einspluseinstafel 1 (165)	Diese Lernumgebung macht mit "Mathematik Primarstufe 1" wenig Sinn, da die Einspluseinstafel anders gestaltet ist (evtl. Aufgabe übertragen).					
Zahlen abbauen 2-3 (169)		25, 46/47	56-59, 88-91			
Summen bilden mit Ziffernkarten 2-3 (173)		44/45	52-55, 87			
Zweistellige Zahlen subtrahieren 2-3 (179)		46/47	56-59, 91			
Minusaufgaben mit Ziffernkarten 2-3 (183)		46/47	56-59, 91			
Ziffern wählen - Zahlen erreichen 2-4 (189)		48/49 (46/47f.)	92/93 (88-91f.)	92/93 159		
Die Multiplikationen entdecken 2 (193)		30-33				
Netze knüpfen – Aufgaben erschliessen 2 (197)		58/59	61			
Einmaleins beziehungsreich 2-3 (201)		Diese Lernumgebung macht mit "Mathematik Primarstufe" wenig Sinn, da die Einmaleinstafel anders gestaltet ist (evtl. die Aufgabenideen übertragen).				

Grundoperationen Fortsetzung

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Nimspiele KIGA-2 (161)	beliebig einsetzbar	beliebig einsetzbar				
Vielfache und Teiler 3-5 (207)			68-71	64-71 120-123	60-63 96-99	
Produkte finden 4-6 (211)				120-123	56-59, 97, 159	61-63 97-99
Summen bilden mit Ziffernkarten 3-5 (215)				60- 63		(48-51, 60)
Immer 99 3-5 (219)			48-50 92-95	48-55 92-95	(48-51)	
Verstecktes Einmaleins 3-5 (225)			60-63 (68-71)	(64-67, 120-123)	(52-55, 63)	
Summen aufeinander folgenden Zahlen 3-6 (229)			32-35	32-35	96- 99	(96-99)

Bausteine zur Geometrie

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Eckenhausen 1-4 (235)	"Orte und Wege"	8/9	124-127	124-127		
Scherenschnitt 4-6 (241)			142	140-143	140-143 AH	140-143
Parkettieren – Ein Annäherung an M.C. Escher 1-6 (245)		38/39	72-75 140-143	14 , 140-143	140-143	141/142 172/173
Quadrate und Rechtecke in Quadraten 4-6 (253)			72-75	72-75	64-67	64-67

Legende zur Darstellung der Seitenzahlen im Lehrmittel "Mathematik Primarstufe" = ZH

Fettdruck: sehr gute Passung mit ähnlicher Aufgabe im Lehrmittel

Normschrift: passend zum Thema

(Seitenzahlen in Klammern): nur bedingt passend bzw. weiterführend

AH: passende Aufgaben sind nur im Arbeitsheft zu finden

**Zuordnung von «Lernumgebungen im Mathematikunterricht»
(Band 2 Ausgabe 2008; Kallmeyer Verlag Seelze)
zum Lehrmittel «Mathematik Primarstufe» (Lehrmittelverlag Zürich)**

Lernumgebungen zur Arithmetik (Zahl & Variable)

Lernumgebung (Seite)	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
2.1 Balken und Winkel auf d. Zwanzigertafel 1-3 (40)	Heft "Plus u. Minus" 20f.	10/11, 22/23	32-35			
2.2 Muster an der Maltafel 3-5 (48)		Diese Lernumgebung macht mit "Mathematik Primarstufe" wenig Sinn, da die Einmaleinstafel anders gestaltet ist (evtl. die Aufgabenideen übertragen).				
2.3 Strukturierte Päckchen 1-4 (54)	Heft "Plus u. Minus" 52f.	22-25, 48/49	50, 55, 59, 68-71	48-59, 64-71		
2.4 Rechenterme 2-6 (66)		(26/27)	93, 144	93-95, 122	63, 108-111	104-111
2.5 Symmetrien auf der Hundertertafel 3-4 (74)		10/11	32-35, 48-55	32-35, 48-51		
2.6 Symmetrien auf der Tausendertafel 4-5 (79)			32-35	32-35, 48-51	99, 116-119	
2.7 Triff die 50 3-6 (86)			48, 144	32-35	63, 96-99 AH	96-99 AH 104-107
2.8 Magische Quadrate mit 3x3 Zahlen 1-2 (92)		22/23	48/49			
2.9 Magische Quadrate mit 4 x 4 Zahlen 3-5 (98)			50, 144-147	144-147	144-147	
2.10 Magische Quadrate mit 5 x 5 Zahlen 4-6 (107)				144-147	144-147	145
2.11 Pentominos auf der Hundertertafel 3-5 (110)			32-35, 48-55	32-35, 48-51	48-51, 96-99	

Lernumgebungen zum Sachrechnen (Grössen & Funktionen)

Lernumgebung (Seite)	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
3.1 Größen beschreiben 3-5 (120)			4/5	36, 76, 80, 186, 128-131	68-71	
3.2 Zahlen zu unserer Klasse 2-3 (125)		68/69	4/5			
3.3 Zahlen zu unserer Schule 4-6 (131)				132-135	68-71, 132-135	132-135
3.4 Zeitverläufe beschreiben 2-4 (137)		66/67	128-135	40-43		
3.5 Zeitverläufe beschreiben 4-6 (144)				40-43	(68-71)	(133)
3.6 Haustiere 1-3 (150)	beliebig einsetzbar	beliebig einsetzbar	4/5			
3.7 Harry Potter 3-6 (154)			136-139	136-139	120-123	120-123
3.8 Einkaufen für 20 Euro 1 (161)	Heft "Erkunden" Thema Geld	42/43				
3.9 Einkaufen 3-4 (168)			104-107	100-103		
3.10 Preiserkundung 4-7 (174)				100-103	36-43	40-43
3.11 Handy-Abos 5-7 (179)					36-43	112-115, 120-123
3.12 Verpackungen 3-6 (184)			100-103	100-103	76-79	76-79
3.13 Restaurant 2-3 (189)		42/43	104-107			

Lernumgebungen zur Geometrie (Form & Raum)

Lernumgebung (Seite)	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
4.1 Die Hälfte färben 1-4 (196)		10/11	32-35 AH	(32-35)	(144)	
4.2 Vierlinge 1-3 (203)	Thema "Formen"	38/39	72-75			
4.3 Pentomino - Spiel mit Formen 2-5 (201)		38/39	72-75	12-15 72-75	64-67 142	
4.4 Muster im Kreis 3-5 (219)			(32-35)	(32-35, 72-75)	32/33, 96-99 AH	
4.5 Wir bauen einen Zoo 1-4 (226)	Thema "Formen"	(38/39, 64/65)	44-47	44-47		
4.6 Quadrate auf dem Schachbrett 3-5 (234)			47/74	(32-35, 72-73)	32/33	
4.7 Würfel kippen 2-6 (240)		(50/51)	12- 15 , 96-99	12-15, 96-99	100-103, 140-143	100-103 124-127
4.8 Hühner und andere Tiere falten 1-2 (246)	Thema "Formen"	28/29, 38/39				
4.9 Würfelhäuser 1-4 (205)	Thema "Körper"	64/65	96-99 124-127	124-127	100-103, 124-127	124-127

Legende zur Darstellung der Seitenzahlen im Lehrmittel "Mathematik Primarstufe" = ZH

Fettdruck: sehr gute Passung mit ähnlicher Aufgabe im Lehrmittel

Normschrift: passend zum Thema

(Seitenzahlen in Klammern): nur bedingt passend bzw. weiterführend

AH: passende Aufgaben sind nur im Arbeitsheft zu finden