

## Empfohlenes didaktisches Material zum „Schweizer Zahlenbuch 1 und 2“

<p><b>Zahlenbuch 1 (2020)</b> <i>Beilage im Arbeitsheft</i> zusätzlich beschaffen:</p>	<p><b>„Grüne Kärtchen“, Zwanzigerreihe, Zwanzigerfeld mit Abdeckstreifen, Fünferstreifen, Wendekarten, Rechengeld, Wendeplättchen, Handspiegel, Holzwürfel, Spielwürfel</b></p>
<p><b>Zahlenbuch 1</b> Demomaterial</p>	<p>Schulbuch und Arbeitsheft digital, magnetische Wendeplättchen und Ziffernkarten, Einspluseins-Tafel (Rechenposter zum 1+1), Plakat "Räuber und Goldschatz 20er", digitale Angebote für Projektionen</p>
<p><b>Zahlenbuch 1</b> Fördermaterial</p>	<p><b>Blitzrechnen 1 digital</b> (Nutzerschlüssel für Jahreslizenz im Arbeitsheft) <b>Kartei Blitzrechnen 1</b> (Neuausgabe zum Schweizer Zahlenbuch 1 2020) <b>Kartei Sachrechnen im Kopf 1/2 – Basiskurs Grössen</b> (Schweiz) Heilpädagogischer Kommentar zum Schweizer Zahlenbuch 1 (2021) Sieben auf einen Blick (Lernspiele zur strukturierten Anzahlerfassung) Material zur 1+1-Tafel, Rauten (schulverlag plus) Verstehen und Trainieren, Heft 1 (Grundlegung Blitzrechnen 1) Vernetzten und Automatisieren, Heft 1 (Aufgaben zum Blitzrechnen 1) Probieren und Kombinieren, Heft 1 (Knobelaufgaben)</p>
<p><b>Zahlenbuch 2 (2021)</b> <i>Beilage im Arbeitsheft</i> zusätzlich beschaffen</p>	<p><b>Zehner- und Fünferstreifen, Stellenwertkarten, Hunderterfeld, Zahlenwinkel, Malwinkel, Rechengeld</b> (Beilage zu Zb 1), <b>Wendeplättchen, Handspiegel, Holzwürfel, Spielwürfel</b></p>
<p><b>Zahlenbuch 2</b> Demomaterial</p>	<p>Magnetische Wendeplättchen und Ziffernkarten, Plakat "Räuber und Goldschatz 100er", digitale Angebote für Projektionen</p>
<p><b>Zahlenbuch 2</b> Fördermaterial</p>	<p><b>Blitzrechnen 2 digital</b> (Nutzerschlüssel für Jahreslizenz im Arbeitsheft) <b>Kartei Blitzrechnen 2</b> (Neuausgabe zum Schweizer Zahlenbuch 2 2021) <b>Kartei „Sachrechnen im Kopf 1/2 – Basiskurs Grössen“</b> (Schweiz) Heilpädagogischer Kommentar zum Schweizer Zahlenbuch 2 (2022) Der Hunderterrahmen – das Holzmaterial für den Anfangsunterricht Verstehen und Trainieren, Heft 2 (Grundlegung Blitzrechnen 2) Vernetzten und Automatisieren, Heft 2 (Aufgaben zum Blitzrechnen 2) Probieren und Kombinieren, Heft 2 (Knobelaufgaben)</p>
<p><b>Zahlenbuch 1 und 2</b> Zusatzmaterialien (aus dem Programm „mathe2000“)</p>	<p>Kartenspiele zum Einspluseins Spielen und Überlegen - Denkschule 1/2 (farbige Spielvorlagen Teil 1) Zauberdreieck (Spielbrett, Spielsteine, Aufgabenkarten) Spiegeln mit dem Spiegel (Arbeitsbuch mit Spiegel-Denk-Aufgaben) Spiegel-Tangram (Geometrie-Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Mirakel (Spiel mit dem Miraspiegel im Kopf und mit Köpfchen) Geometrie mit Winkelplättchen (Geometrie-Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Parketto (Parkettierungen, Formen und Symmetrien) Pötz-Klotz (Geometriespiel für die räumliche Vorstellung)</p>

## Empfohlenes didaktisches Material zum „Schweizer Zahlenbuch 3 und 4“

<p><b>Zahlenbuch 3 (2022)</b> <i>Beilage im Arbeitsheft</i> zusätzlich beschaffen bzw. übernehmen</p>	<p><b>Ziffernkärtchen 0-9, Stellenwertkarten (auch aus Zahlenbuch 2), Rechengeld, Zahlenwinkel, Malwinkel, Schablone für Geometrie, Punktestreifen, Tausenderbuch (Schülerausgabe oder Kopiervorlagen), Wendepfättchen, Handspiegel, Holzwürfel, Spielwürfel</b></p>
<p><b>Zahlenbuch 3</b> Demomaterial</p>	<p>Magnetische Wendepfättchen und Ziffernkarten, grosses Tausenderbuch, digitale Angebote für Projektionen</p>
<p><b>Zahlenbuch 3</b> Fördermaterial</p>	<p><b>Blitzrechnen 3 digital</b> (<i>Nutzerschlüssel für Jahreslizenz im Arbeitsheft</i>) <b>Kartei Blitzrechnen 3</b> (Neuausgabe zum Schweizer Zahlenbuch 3 2022) <b>Kartei „Sachrechnen im Kopf 3/4 – Basiskurs Grössen“</b> (Schweiz) Heilpädagogischer Kommentar zum Schweizer Zahlenbuch 3 (2023) Verstehen und Trainieren, Heft 3 (Grundlegung Blitzrechnen 3) Vernetzten und Automatisieren, Heft 3 (Aufgaben zum Blitzrechnen 3) Probieren und Kombinieren, Heft 3 (Knobelaufgaben)</p>
<p><b>Zahlenbuch 4 (2023)</b> <i>Beilage im Arbeitsheft</i> zusätzlich beschaffen bzw. übernehmen</p>	<p><b>Stellenwertkarten (E, Z, H, T, ZT), Ziffernkarten 0-9, Zeichenuhr, Punktestreifen im 5er-Pack, Wendepfättchen, Holzwürfel, Spielwürfel, Geobrett (evtl. auch selbst herstellen), Geodreieck, Zirkel, Handspiegel, Seile, Tausenderbuch (Zb3)</b></p>
<p><b>Zahlenbuch 4</b> Demomaterial</p>	<p>Magnetische Wendepfättchen- und Ziffernkarten, digitale Angebote für Projektionen, evtl. Millionenbuch (Poster Klettverlag)</p>
<p><b>Zahlenbuch 4</b> Fördermaterial</p>	<p><b>Blitzrechnen 4 digital</b> (<i>Nutzerschlüssel für Jahreslizenz im Arbeitsheft</i>) <b>Kartei Blitzrechnen 4</b> (Neuausgabe zum Schweizer Zahlenbuch 4 2023) <b>Kartei Sachrechnen im Kopf 3/4 – Basiskurs Grössen</b> (Schweiz) Heilpädagogischer Kommentar zum Schweizer Zahlenbuch 4 (2024) Verstehen und Trainieren, Heft 4 (Grundlegung Blitzrechnen 4) Vernetzten und Automatisieren, Heft 4 (Aufgaben zum Blitzrechnen 4) Probieren und Kombinieren, Heft 4 (Knobelaufgaben)</p>
<p><b>Zahlenbuch 3 und 4</b> Zusatzmaterialien (aus dem Programm „mathe2000“)</p>	<p>Kartenspiele zum Einmaleins Spielen und Überlegen - Denkschule 3/4 (farbige Spielvorlagen Teil 2) Kartei Geometrie im Kopf – Basiskurs Formen (3. bis 6. Schuljahr) Schauen und Bauen 1 (Geometriespiele mit Quadern) Schauen und Bauen 1 (Geometriespiele mit Quadern) Pötz-Klotz (Geometriespiel für die räumliche Vorstellung) Spiegeln mit dem Spiegel (Arbeitsbuch mit Spiegel-Denk-Aufgaben) Spiegeln mit dem Spiegelbuch (Arbeitsbuch mit Spiegel-Denk-Aufgaben) Spiegel-Tangram (Geometrie-Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Mirakel (Spiegeln im Kopf und mit Köpfchen; Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Geometrie mit Winkelplättchen (Geometrie-Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Parketto (Parkettierungen, Formen und Symmetrien Kallmeyer-Verlag)</p>

## Empfohlenes didaktisches Material zum „Schweizer Zahlenbuch 5 und 6“

<p><b>Zahlenbuch 5 (2017)</b> <i>Beilage im Arbeitsheft</i> übernehmen bzw. zusätzlich beschaffen</p>	<p><b>Weitere Aufgaben GA / EA und „Teste dich selbst“ online, Zeichenuhren (gelbe Kunststoffscheiben), Bruchteile (Kreissegmente),</b> Tausenderbuch (Zb3), Ziffernkarten 0-9 (Zb3), Wendeplättchen, Handspiegel, Zirkel, Geodreieck, Geobretter (evtl. selber herstellen), Holzwürfel (2cm Kantenlänge), Spielwürfel, Schnüre und Seile</p>
<p><b>Zahlenbuch 5</b> Demomaterial</p>	<p>Schulbuch und Arbeitsheft digital und Online-Arbeitsmaterialien, magnetische Wendeplättchen- und Ziffernkarten, Materialien für Bruch- und Dezimalrechnen, grosse Stellentafel</p>
<p><b>Zahlenbuch 5</b> Fördermaterial</p>	<p><b>Rechenttraining 5 digital (Nutzerschlüssel im Arbeitsheft), Kartei Arithmetik im Kopf 5</b> (Rechenttraining 5), Heilpädagogischer Kommentar zum Schweizer Zahlenbuch 5 + 6 (2019)</p>
<p><b>Zahlenbuch 6 (2018)</b> <i>Beilage im Arbeitsheft</i> übernehmen bzw. zusätzlich beschaffen</p>	<p><b>Weitere Aufgaben GA / EA und „Teste dich selbst“ online, Winkel- und Prozentmesser (gelbe Kunststoffscheibe 10 cm), Zeichenuhren (Zb4 und Zb5), Bruchteile (Kreissegmente)</b> Ziffernkarten 0-9 (Zb3 oder Kopiervorlage), Wendeplättchen, Handspiegel, Zirkel, Geodreieck, Geobretter (evtl. selber herstellen), Holzwürfel (2cm Kantenlänge), Spielwürfel, Schnüre und Seile</p>
<p><b>Zahlenbuch 6</b> Demomaterial</p>	<p>Schulbuch und Arbeitsheft digital und Online-Arbeitsmaterialien, magnetische Wendeplättchen- und Ziffernkarten, Materialien für Bruch- und Dezimalrechnen, grosse Stellentafel</p>
<p><b>Zahlenbuch 6</b> Fördermaterial</p>	<p><b>Rechenttraining 6 digital (Nutzerschlüssel im Arbeitsheft), Kartei Arithmetik im Kopf 6</b> (Rechenttraining 6), Heilpädagogischer Kommentar zum Schweizer Zahlenbuch 5 + 6 (2019)</p>
<p><b>Zahlenbuch 5 und 6</b> Zusatzmaterialien (teilweise aus dem Programm „mathe2000“)</p>	<p><b>Kartei Sachrechnen im Kopf 5/6 – Basiskurs Grössen</b> (Schweiz) <b>Kartei Geometrie im Kopf – Basiskurs Formen</b> Karteien und/oder App Blitzrechnen 1-4 (zur Wiederholung) Karteien Sachrechnen im Kopf 3/4 und evtl. 1/2 (zur Wiederholung) Trainingshefte Operieren 5/6, Forschen 5/6, Darstellen 5/6 (Klett-Verlag) Schauen und Bauen 1 (Geometriespiele mit Quadern) Schauen und Bauen 2 (Spiele mit dem Somawürfel) Pots-Klotz (Geometriespiel für die räumliche Vorstellung) Spiegeln mit dem Spiegelbuch (Arbeitsbuch mit Spiegel-Denk-Aufgaben) Spiegel-Tangram (Geometrie-Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Mirakel (Spiegeln im Kopf und mit Köpfchen; Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Umspannwerk (Spiel mit Figuren auf dem Geobrett; Kallmeyer-Verlag) Geometrie mit Winkelplättchen (Geometrie-Lernspiel Kallmeyer-Verlag) Parketto (Spiele mit Parkettierungen und Symmetrien; Kallmeyer-Verlag)</p>

## Empfehlenswerte Literatur für die Lehrerbibliothek:

SPIEGEL, Hartmut / SELTER, Christopf: **Kinder & Mathematik** - Was Erwachsene wissen sollten. Wie Kinder lernen. Für alle, die mehr über das Denken der Kinder wissen wollen. (Kallmeyer-Verlag, 2003; Taschenbuch im Grossformat mit 111 Seiten)

HESS, Kurt: **Kinder brauchen Strategien** – Eine frühe Sicht auf mathematisches Verstehen. (Kallmeyer-Verlag, 2012; Taschenbuch mit 244 Seiten)

HENGARTNER, Elmar: **Mit Kindern lernen** - Standorte und Denkwege im Mathematikunterricht (Klett-Verlag, 1999; gebunden A4 mit 164 Seiten und Kopiervorlagen)

HENGARTNER, Elmar / HIRT, Ueli / WÄLTI, Beat: **Lernumgebungen für Rechenschwache bis Hochbegabte** – Natürliche Differenzierung im Mathematikunterricht (Band 1 v.a. Arithmetik). (Klett-Verlag, 2006, 2. Auflage 2010; A4 gebunden mit 50 Lernumgebungen und Kopiervorlagen)

HIRT, Ueli / WÄLTI, Beat: **Lernumgebungen im Mathematikunterricht** - Natürliche Differenzierung im Mathematikunterricht (Band 2 Arithmetik – Sachrechnen - Geometrie). (Kallmeyer-Klett-Verlag, 2008; A4 gebunden mit 33 Lernumgebungen und Kopiervorlagen)

WÄLTI, Beat: **Produkte im Mathematikunterricht** – begleiten und bewerten. (Band 1 mit 21 kriterienbasierten Beurteilungsanlässen für Zyklus 2 – aus dem Lehrmittel „Mathwelt 2“. Schulverlag plus AG, 2018; gebunden A4 mit Online-Kopiervorlagen: [www.mathe-bewerten.ch](http://www.mathe-bewerten.ch))

RASCH, Renate: **42 Denk- und Sachaufgaben** - Wie Kinder mathematische Aufgaben lösen und diskutieren. Problemhaltige Denk- und Sachaufgaben 1. bis 4. Klassenstufe. (Kallmeyer-Verlag, 2003; Taschenbuch im Grossformat mit 112 Seiten)

WITTMANN, Erich Ch., MÜLLER, Gerhard N.: **Handbuch produktiver Rechenübungen**. (Band 1 und 2 Kallmeyer-Klett-Verlag, Neuauflage 2017/2018, A4 gebunden mit je ca. 250 Seiten)

SCHNEEBERGER, Martin: **Mathematikaufgaben der Vorschul- und Primarstufe** - Anregungen zum Weiterdenken für Lehrpersonen und mathematisch-pädagogische Coaches. (hep-verlag ag, 2017, Sachanalysen zu bekannten Aufgabenformaten, A4 gebunden 307 Seiten)

BARDY, Thomas / BARDY, Peter: **Mathematisch begabte Kinder und Jugendliche** (Springer-Spektrum-Verlag, 2020; Taschenbuch im Grossformat mit 327 Seiten)

GAIDOSCHIK, Michael: **Rechenschwäche – Dyskalkulie** - Eine unterrichtspraktische Einführung für LehrerInnen und Eltern. (Persen-Verlag, 2012; Taschenbuch A5 mit 152 Seiten)

GAIDOSCHIK, Michael: **Rechenschwäche vorbeugen** – 1. Schuljahr – vom Zählen zum Rechnen; Handbuch für LehrerInnen und Eltern. (G+G-Verlag und Persen Verlag, 2007; gebunden A4 192 Seiten)

SCHERER, Petra / MOSER OPITZ, Elisabeth: **Fördern im Mathematikunterricht der Primarstufe** (Spektrum-Verlag, 2010; Taschenbuch A5 mit 202 Seiten)

SCHERER, Petra: **Produktives Lernen für Kinder mit Lernschwächen** - Fördern durch Fordern Band 1: Zwanzigerraum; Band 2: Addition und Subtraktion im Hunderterraum; Band 3: Multiplikation und Division im Hunderterraum. (Klett-Verlag 2000/Persen-Verlag 2003; A4 gebunden mit jeweils 280 Seiten und Kopiervorlagen)